



VTECRM



VTE MATERIAL - Manuale

Ultimo aggiornamento: 21/06/2016 - 17:45

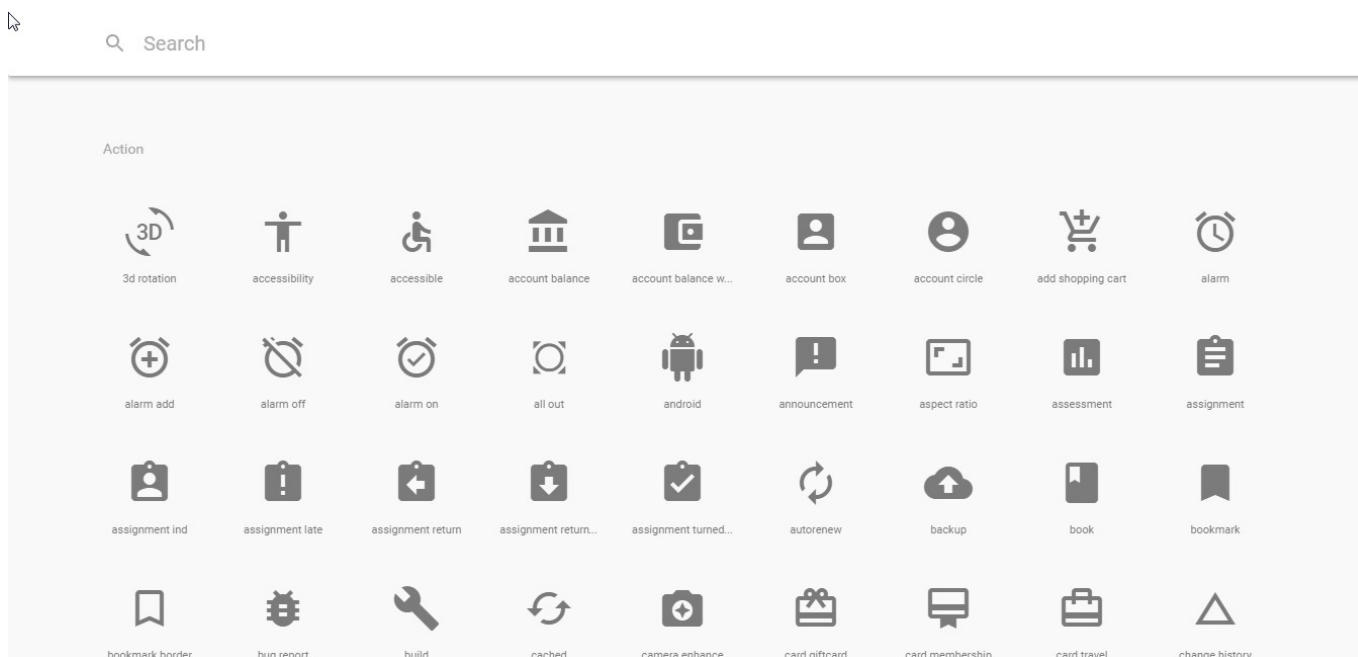
Indice

Icon Font.....	3
SASS e CSS.....	5

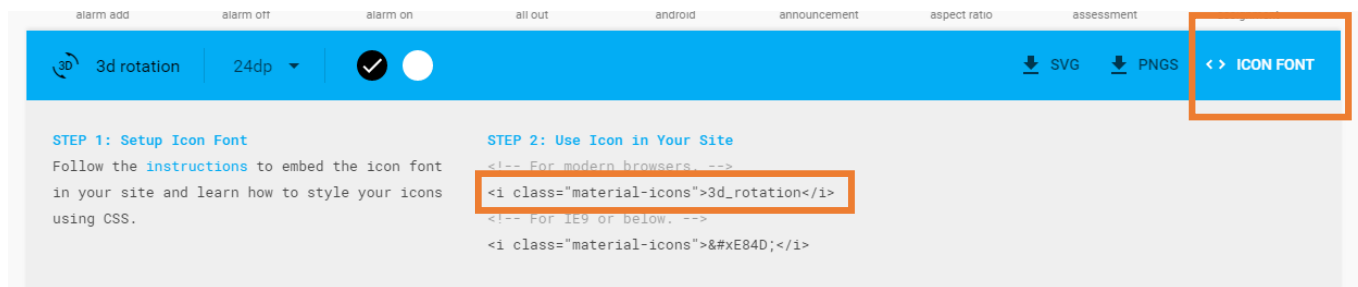
Icon Font

Nella versione VTE 16.04 sono state introdotti gli Icon Font, font che ci permettono di utilizzare icone vettoriali senza avere la necessità di crearle. Il vantaggio che ha l'utilizzo di un Icon Font è che possiamo applicare gli stili CSS ad un'icona (colore, dimensione, ecc.) senza dover aprire e modificare l'immagine con un software di editing grafico. VTE utilizza due set di Icon Font:

- **Material icons:** font open source di Google.
Link: <https://design.google.com/icons/>



Per utilizzare questo font basta cliccare su un'icona qualsiasi e premere il pulsante "<> ICON FONT".



Successivamente prendere il codice fornito da Google e sostituire la classe "material-icons" con "vteicon".

Esempio

`<i class="vteicon">3d_rotation</i>`

- Font Awesome: font con un set completo di icone.
Link: <http://fontawesome.io/icon/universal-access/>

Web Application Icons

adjust	american-sign-language-interpreting	anchor	archive
area-chart	arrows	arrows-h	arrows-v
asl-interpreting (alias)	assistive-listening-systems	asterisk	@ at
audio-description	automobile (alias)	balance-scale	ban
bank (alias)	bar-chart	bar-chart-o (alias)	barcode
bars	battery-0 (alias)	battery-1 (alias)	battery-2 (alias)
battery-3 (alias)	battery-4 (alias)	battery-empty	battery-full
battery-half	battery-quarter	battery-three-quarters	bed
beer	bell	bell-o	bell-slash
bell-slash-o	bicycle	binoculars	birthday-cake
blind	bluetooth	bluetooth-b	bolt
bomb	book	bookmark	bookmark-o
braille	briefcase	bug	building

Per utilizzare questo font basta cliccare su un'icona qualsiasi e prendere il pezzo di codice fornito dal sito.

After you get **up and running**, you can place Font Awesome icons just about anywhere with the `<i>` tag:

fa-universal-access

```
<i class="fa fa-universal-access" aria-hidden="true"></i>
```

Note: to improve **web accessibility**, we recommend using `aria-hidden="true"` to hide icons used purely for decoration.

Looking for more? Check out the [examples](#).

Sostituire la classe "fa" con la classe "vteicon2" e togliere l'attributo "aria-hidden="true"".

Esempio

<i class="vteicon2 fa-universal-access"></i>

Hooks:

Smarty/templates/Buttons_List.tpl

SASS e CSS

Nella versione VTE 16.04 è stato introdotto SASS (Syntactically Awesome StyleSheets), un pre-processore che permette di utilizzare il CSS in modo più intelligente. Il linguaggio utilizzato è l'SCSS, molto simile al CSS ma permette di utilizzare alcuni funzioni tipiche dei linguaggi di programmazione. Infatti attraverso l'utilizzo di questo linguaggio è possibile creare "funzioni", variabili, ecc.

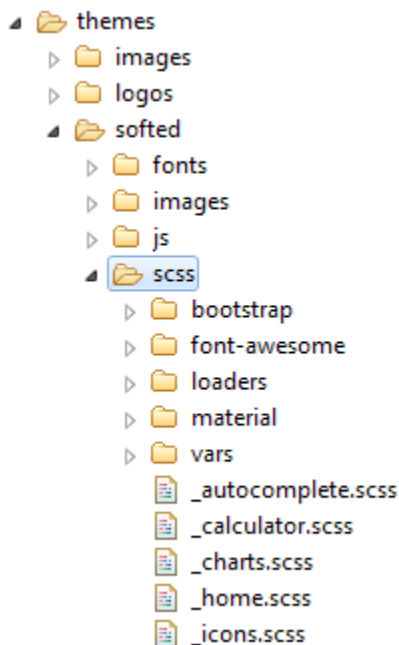
Per poter modificare i fogli di stile di VTE è necessario prima di tutto installare Ruby.

Installazione su Debian/Ubuntu:

```
apt-get install rubygems  
gem install sass  
[optional] gem install compass
```

Guida linguaggio: <http://sass-lang.com/guide>

Per la creazione di un nuovo css basta creare un nuovo file con estensione scss nella cartella themes/softed/scss e compilarlo.



Esempio

Supponiamo di voler cambiare il colore di background di VTE. Creiamo un nuovo file chiamato custom.scss nella cartella themes/softed/custom.scss.

Scriviamo il seguente codice:

```
body {  
    background-color: #EAEAEA;  
}
```

Una volta salvato il file, ci spostiamo sulla cartella themes/softed ed eseguiamo:

```
./compile_css.sh
```

Lo script compila tutti i file *.scss all'interno della cartella scss e genera i relativi file CSS all'interno della cartella themes/softed.

I file che hanno come nome un underscore posizionato all'inizio non vengono compilati. Come si può vedere all'interno del file style.scss questi file vengono inclusi e quindi non c'è bisogno di compilarli.

Nel nostro esempio il `compile_css.sh` ha generato un file chiamato `custom.css` nella cartella `themes/softed`. Per includere questo file come standard nel tema `softed` basta aggiungerlo al file `themes/softed/theme.json` sotto la voce `includes/css` altrimenti se serve solo in alcuni template si include come un normale file `css`.

ATTENZIONE!

- I pulsanti non vanno creati più con il tag `<input>` ma con il tag `<button>`
- Per includere CSS/JavaScript standard su template che non passano dalla index includere il template `HTMLHeader.tpl`.

Hooks:

`Smarty/templates/Header.tpl`

- Tutte le modifiche CSS/JavaScript da applicare al tema (cambiare lo stile delle picklist, pulsanti, ecc.) vanno messe in un file CSS/JavaScript all'interno della cartella `themes/softed` e referenziato all'interno del file `theme.json` sotto la voce `css/js`. Il file viene incluso globalmente in tutte le pagine.
- Utilizzare le variabili presenti all'interno del file `themes/softed/scss/vars/_colors.scss` per cambiare colori degli elementi presenti all'interno di VTE.